Desarrollar una aplicación que dibuje un punto en la pantalla y este punto se pueda mover con acciones del teclado.

* Que tamaño tienen los pasos?
* Como delimito para que el punto no salga afuera de la pantalla?
* Como le doy velocidad?

Como hago para que el punto se mueva solo?

Y si quiero que inicie justo en la mitad de pantalla?